La Alpha si Avvicina!

Aggiornamenti su Toad of Duty e Golarion

Siamo fieri di annunciare che le nostre due IP, Golarion e Toad of Duty, raggiungeranno la fase di alpha tra poco, rispettivamente il 27 agosto per Golarion e il 5 settembre per Toad of Duty!

L’alpha testing delle due opere avverrà, per ovvi motivi, ancora su normali pc, ed è già possibile iscriversi!

Per i nuovi arrivati, Golarion e Toad of Duty sono i due primi videogiochi di Frog Studios: il primo non è altro che un RPG ambientato nell’universo fantasy di Golarion, mentre il secondo è uno sparatutto con protagoniste le nostre amatissime rane!

Per iscriversi all’alpha è necessario contattarci tramite il bottone a fine pagina: compilandolo accuratamente avrete la possibilità di prendere parte alla fase alpha del testing dei due titoli. In breve, l’alpha testing si concretizza in una collaborazione tra sviluppatori e alcuni utenti scelti, in cui questi ultimi provano il prodotto mano a mano che viene perfezionato, segnalando eventuali bug o problemi. Un lavoro di squadra, insomma.

Dopo mindROVER, Toad of Duty e Golarion sono i nostri progetti a cui teniamo di più, oltre agli unici che vi abbiamo rivelato… per ora. Speriamo possano darvi fiducia e che siate in molti a iscrivervi all’alpha testing!

Tag: toad duty tod golarion alpha testing news aggiornamenti frog studios

Descrizione: In questo articolo vi aggiorniamo sullo stato attuale delle nostre due Ip, Golarion e Toad of Duty, e del loro imminente approdo nell’alpha testing!